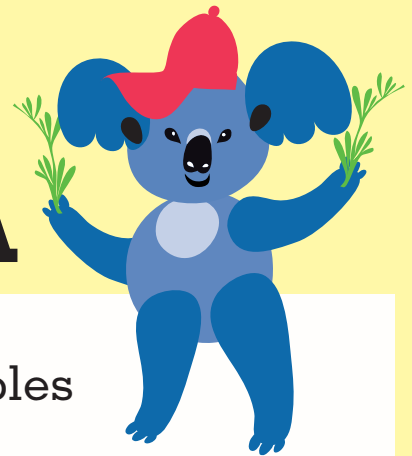


Les auto-fiches du KOALA



pour
les professeurs des écoles



Si vos élèves ont aimé la présentation des *fiches-jeux des malices du Koala n°2*, voici de quoi leur proposer d'autres exercices.

Inspirez-vous du magazine *Les malices du Koala* pour réaliser vos propres fiches selon vos idées.

À vous de choisir d'autres consignes et d'autres nombres, pour adapter les fiches au savoir-faire sur lequel vous souhaitez les entraîner.

Les machines

Consigne : Complète les cases vides.

2	+	3		3	+	7			
	+	2	6	2	+		6		
3	+	5		+	5		+	5	
2	×	2		×		×	2		
1	+	2		×	2		-	2	
10	-	6		+	10		×	2	

Les machines

Consigne : Complète les cases vides.

	+				+				
	+				+				
	×			×			×		
	×			×			×		
	×			×			×		
	×			×			×		

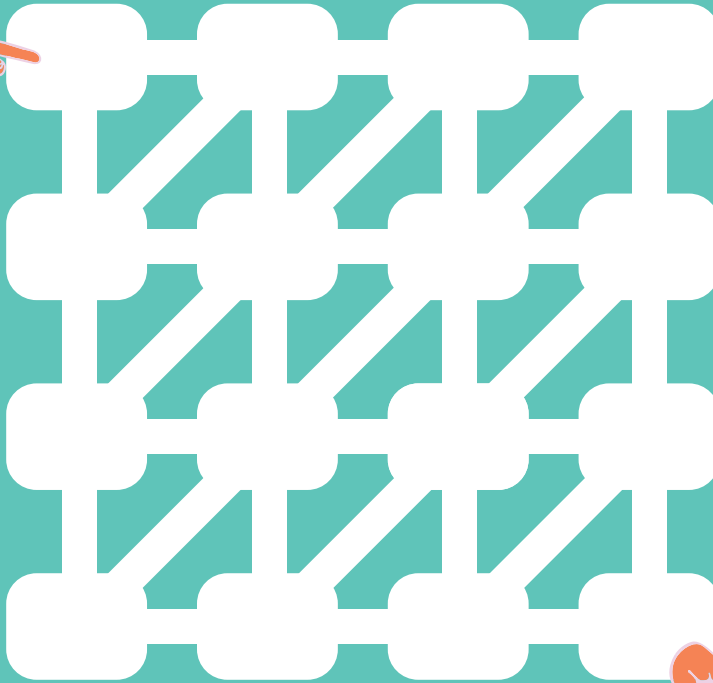
Sept fiches à photocopier
pour faire travailler vos élèves
sur vos propres exercices.

Ces fiches sont aussi
téléchargeables à partir de
l'espace-enseignants du site
www.mathkang.org

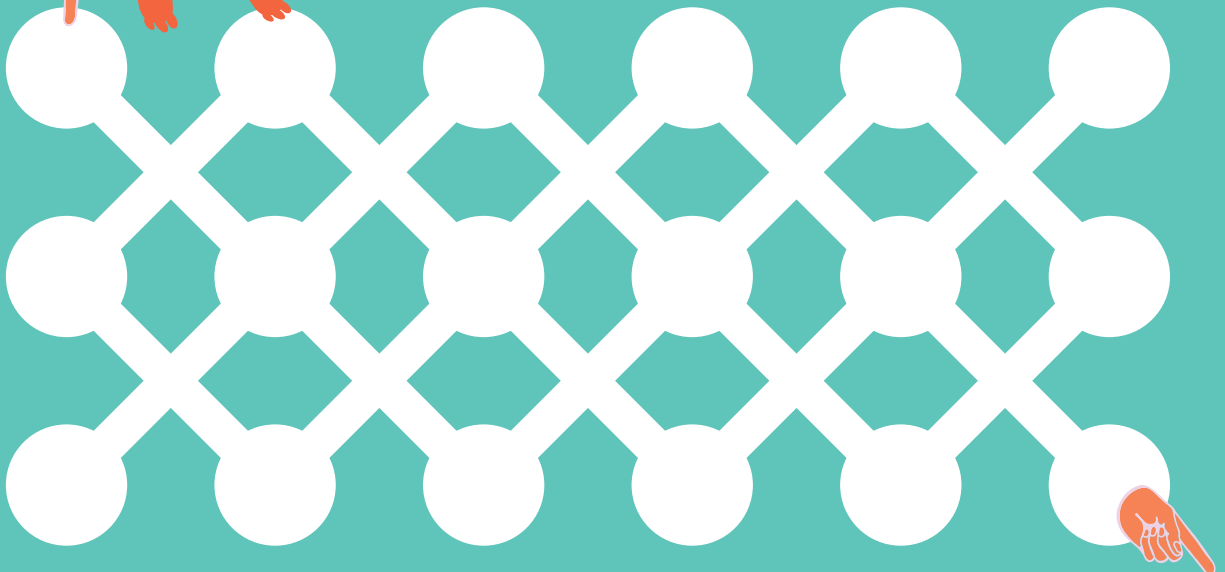
Les bons chemins



Consigne :
Dessine
un chemin,
de l'entrée vers
la sortie,
en ne passant
que par



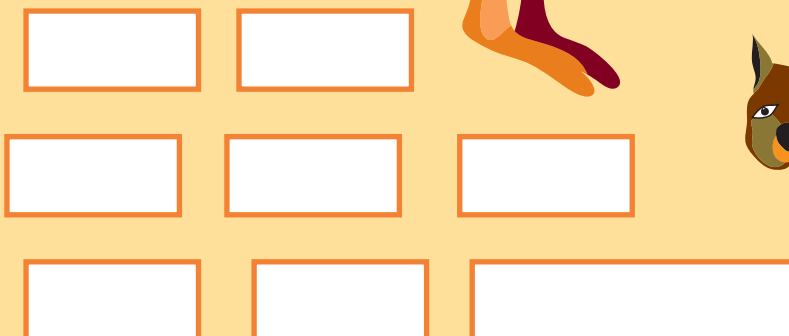
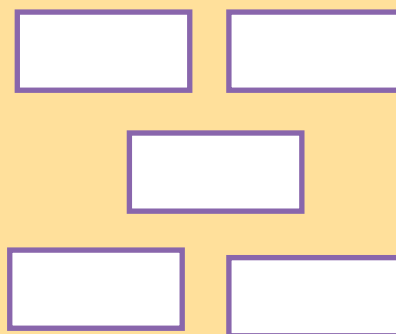
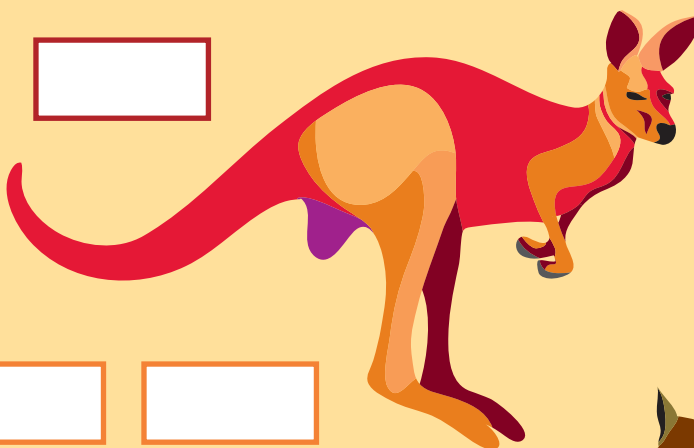
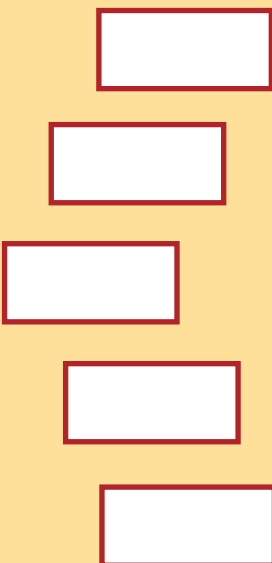
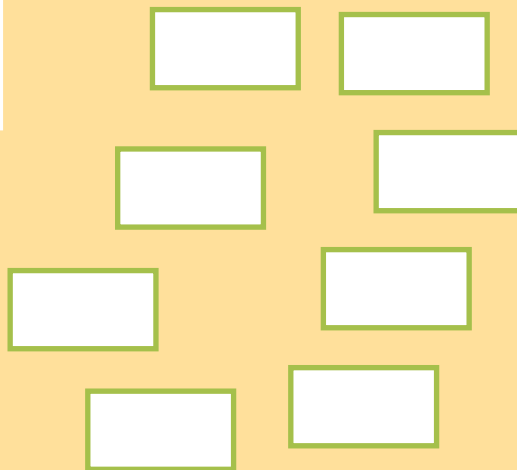
Et, maintenant, en ne passant que par



Les familles en couleur

Consigne :

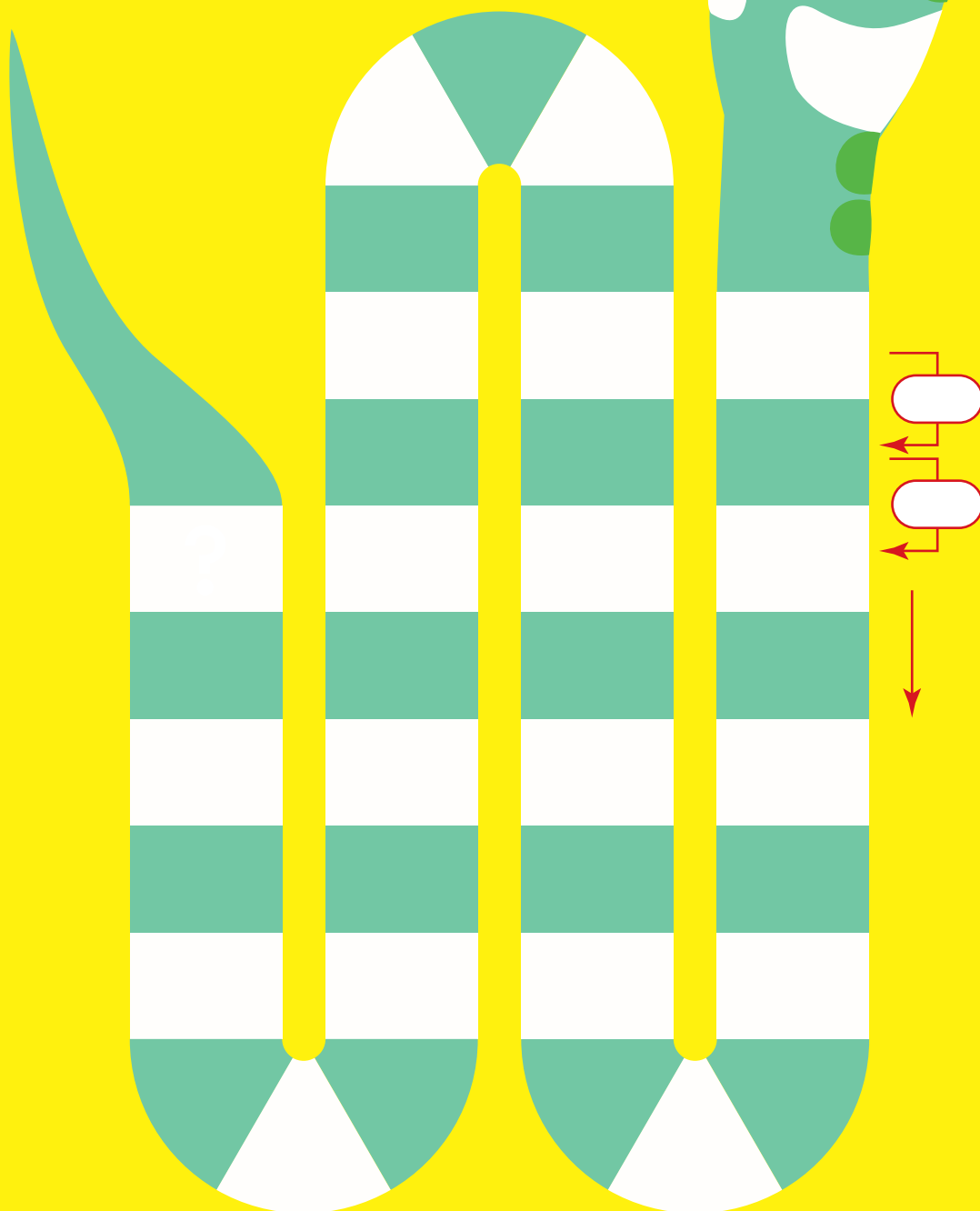
Si deux cartes *portent des résultats égaux*,
tu dois les colorier de la même couleur.
Dans chacun des 4 groupes de cartes,
entoure la carte qui n'est pas coloriée.



Le serpent de nombres

Consigne :

De la tête à la queue du serpent, complète les cases.





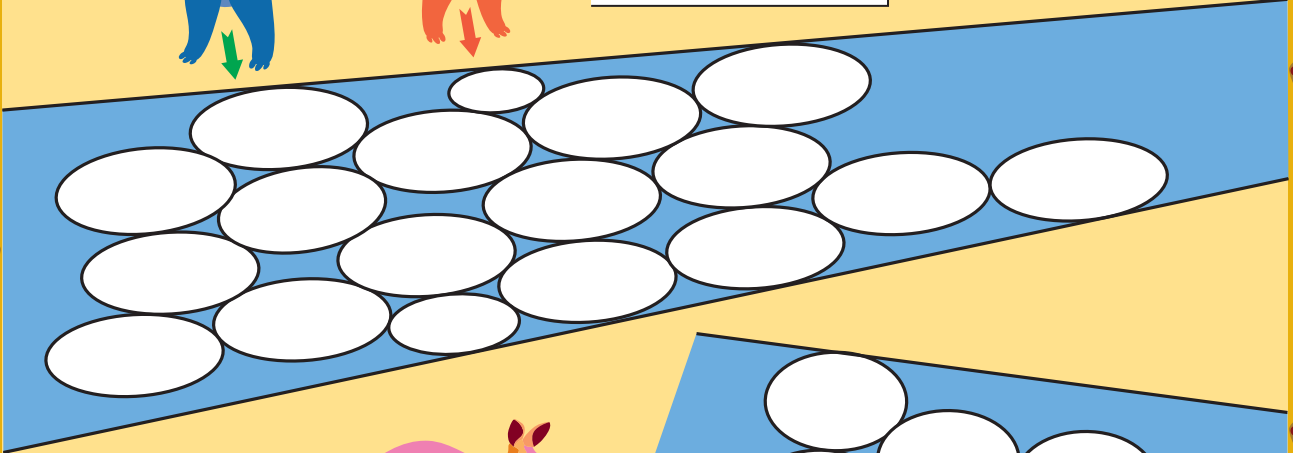
Les traversées

Pour traverser une rivière, on ne peut passer que d'une pierre à une pierre qui la touche. Dans chaque cas, dessine le chemin de Koajojo en vert et celui de Koalili en rouge.

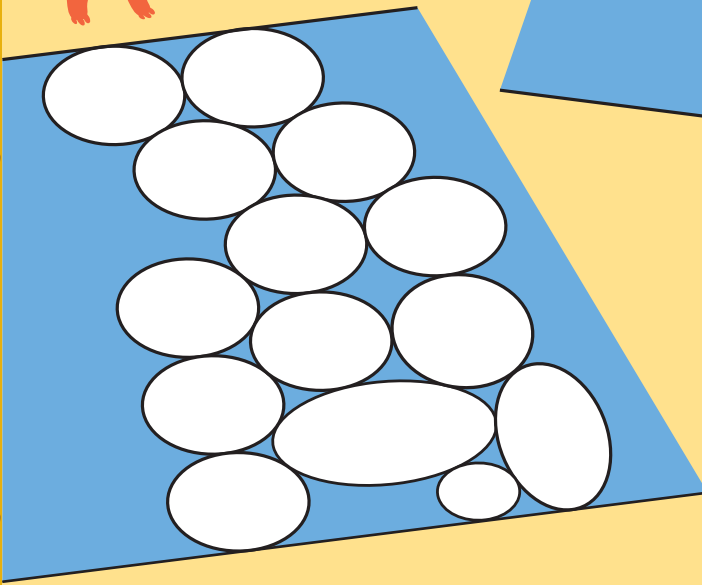
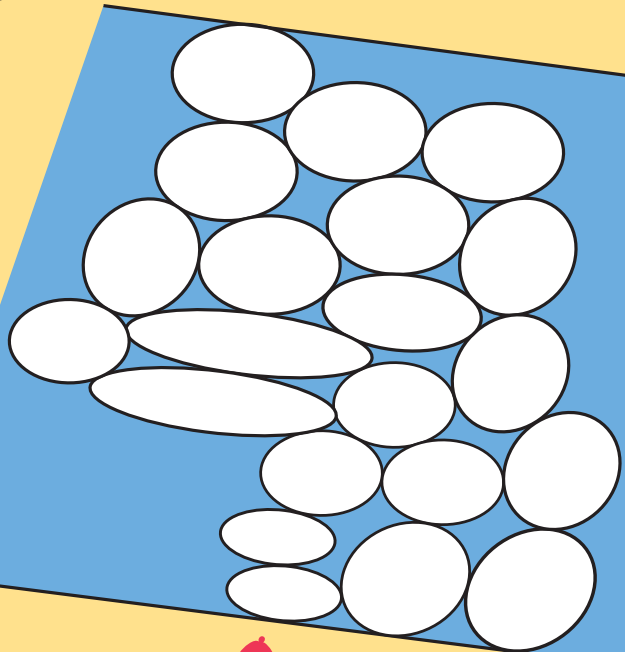


Koajojo saute

et Koalili



Je dois sauter



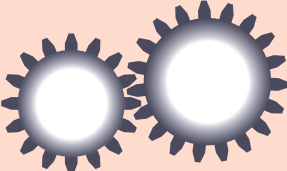
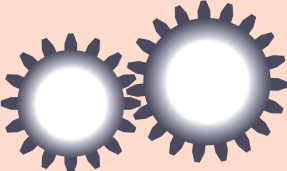
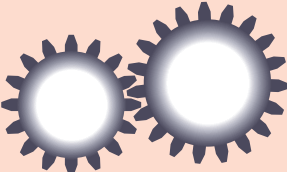
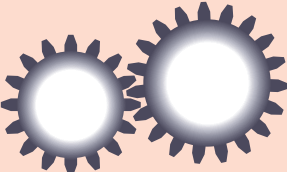
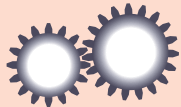
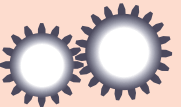
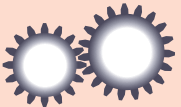
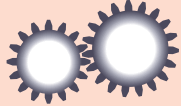
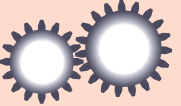
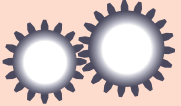
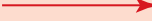
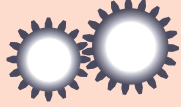
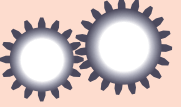
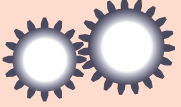
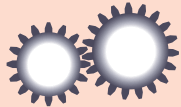
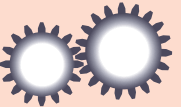
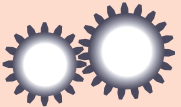
Je dois sauter



Les machines

Consigne :
Complète les cases vides.



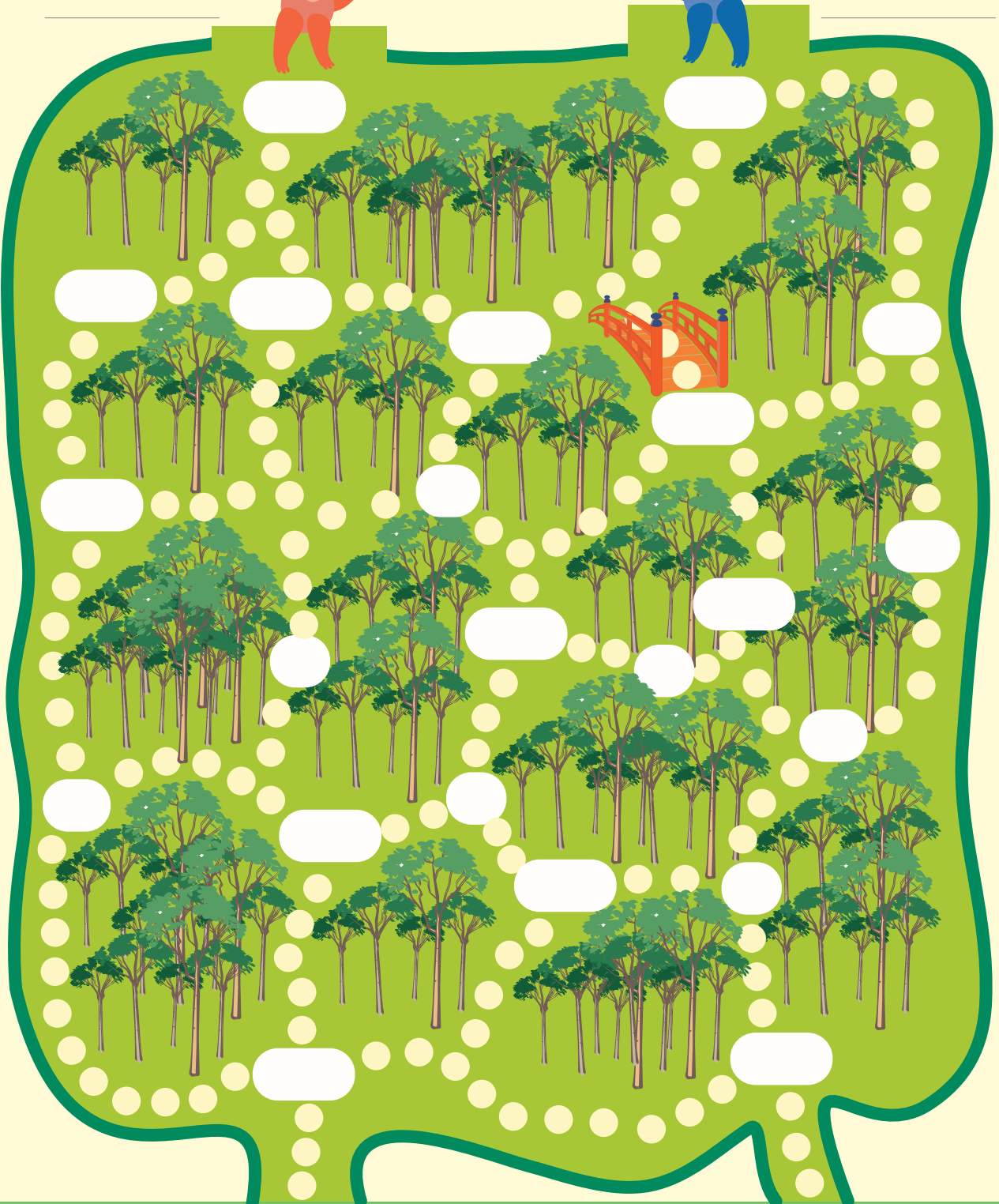
Le labyrinthe

Consigne : Trace les chemins des koalas pour traverser la forêt.

Koalili ne doit
passer que par



Koajojo ne doit
passer que par



Les pyramides d'addition

Chaque case est la somme des deux cases situées au-dessous.

Complète toutes les cases.

